



2021062801

信息工程学院

六神无组

团队规章制度

版本：2023年四月第三版

A decorative graphic in the bottom right corner of the page. It features a network of thin teal lines connecting various points, forming a complex web. Overlaid on this network are several large, overlapping triangles in shades of teal, yellow, and dark blue. Small yellow dots are scattered throughout the pattern.

目录

第一章：总则	1
第二章：团队义务与要求	1
2.1 义务	1
2.2 要求	1
第三章：团队成员权利与职责	2
3.1 组长的权利与职责	3
3.2 组员的权利与职责	3
第四章：奖励与惩罚	3
4.1 奖	3
4.2 惩	3

团队规章制度

第一章：总则

1. 团队名称——六神无组
2. 团队文化
 - A) 正确对待分歧，求同存异；
 - B) 不抛弃，不放弃；
 - C) 积极沟通，不懂就问；
 - D) 工作和生活分开。
3. 团队标语——滴水石穿非一日之功
4. 团队成员：余顺意、邓麒、陈斌、李恋、程子康、覃晶。

第二章：团队义务与要求

2.1 义务

1. 自觉遵守团队日常管理制度，并参与团队会议；
2. 以团队利益为先，个人利益为后，以集体荣誉感为出发点，绝不影响团队团结和拖团队后退；
3. 踊跃参与团队各种活动以及会议，热情参与，积极沟通；
4. 不抛弃不放弃。

2.2 要求

1. 课堂

1. 认真听讲，独立思考，成员之间互帮互助；
2. 积极讨论，不懂就问，课堂问题不拖到课后；

3. 记录出勤率，成员之间互相监督。

2.作业

1. 认真复习，按时完成作业，态度不端正者扣绩点；
2. 积极沟通，虚心请教，不抄袭。

3.会议

- 1) 地点：求知 502；
- 2) 时间：每周一、周五；
- 3) 方式：每日一记录，每半月一总结；
- 4) 会议记录：两两一组，分为三组，一周一轮；
- 5) 出勤：录入数据至 Excel 表格，除生病及特殊情况外，不得缺勤，并同时说明缺勤原因；
- 6) 课堂：人人参与，每个人都有提出意见的义务和权利；
- 7) 课后：积极展开讨论，直视矛盾，鼓励提出意见；
- 8) 投票：提案者本人不得参与投票表决，无特殊情况不可弃票，若仅有一名弃票者，则提案者本人重新拥有投票权，若一人以上弃票则终止此次投票。特殊情况仅指缺席，投票内容包括但不限于规章制度修改、对项目建议。

4.项目

- 1) 质量：团队项目质量把控尤为关键，学如逆水行舟，不进则退。及时复习超前学习。
- 2) 分工：分工明确，态度正确。情绪不代入项目，有问题及时组内沟通。

5.利益占比

- 1) 每人原始占比 15%，合计 90%（如：缺勤、未完成作业、态度不端正等个人因素扣除 1%每次，被扣除的绩点以拼红包形式发放）；
- 2) 余 10%作为奖励（杰出贡献者平分）。

第三章：团队成员权利与职责

3.1 组长的权利与职责

1. 组长有权对组员在完成项目期间的不良表现做出指责并实施惩罚；
2. 一切任务由组长分配；
3. 在组员无法确定某一件事时组长具有一定的决定权；
4. 组长有责任团结好队伍，使小组呈现和谐的氛围；
5. 提高组员积极性，向更好的目标靠近。

3.2 组员的权利与职责

1. 组员在项目完成任务的情况下有自己的私人时间做其他事情；
2. 对于组长分配的任务，组员可以提出自己的意见和想法；
3. 组员有权对组长的表现进行评价；
4. 必定发挥自己所长协助组长完成一系列任务；
5. 在完成项目期间，需要听从组长合理的安排；
6. 组长分配的任务组员必须保质保量的完成；
7. 做任何事情前要以团队考虑。

第四章：奖励与惩罚

4.1 奖

1. 绩点；
2. 评选进步之星，匿名投票，全组助力实现一个小愿望，由期末汇总。

4.2 惩

- 1、整理笔记；
- 2、操场 5 圈套餐；
- 3、给全组带早餐（7 天）；
- 4、视频通话给父母说明学习情况；

5、公共场合才艺展示（证据留存）。

（非自主选择，由上至下依次执行，并扣除 1%绩点每次）